

# アイラタッチ IslayTouchでゲームプログラミング

## ブロック崩しくず



たまをバーで打ち返し、ブロックを消すゲームです。

  
  
で手に入れよう

  
  
でダウンロード

  
  
でAPKをダウンロード

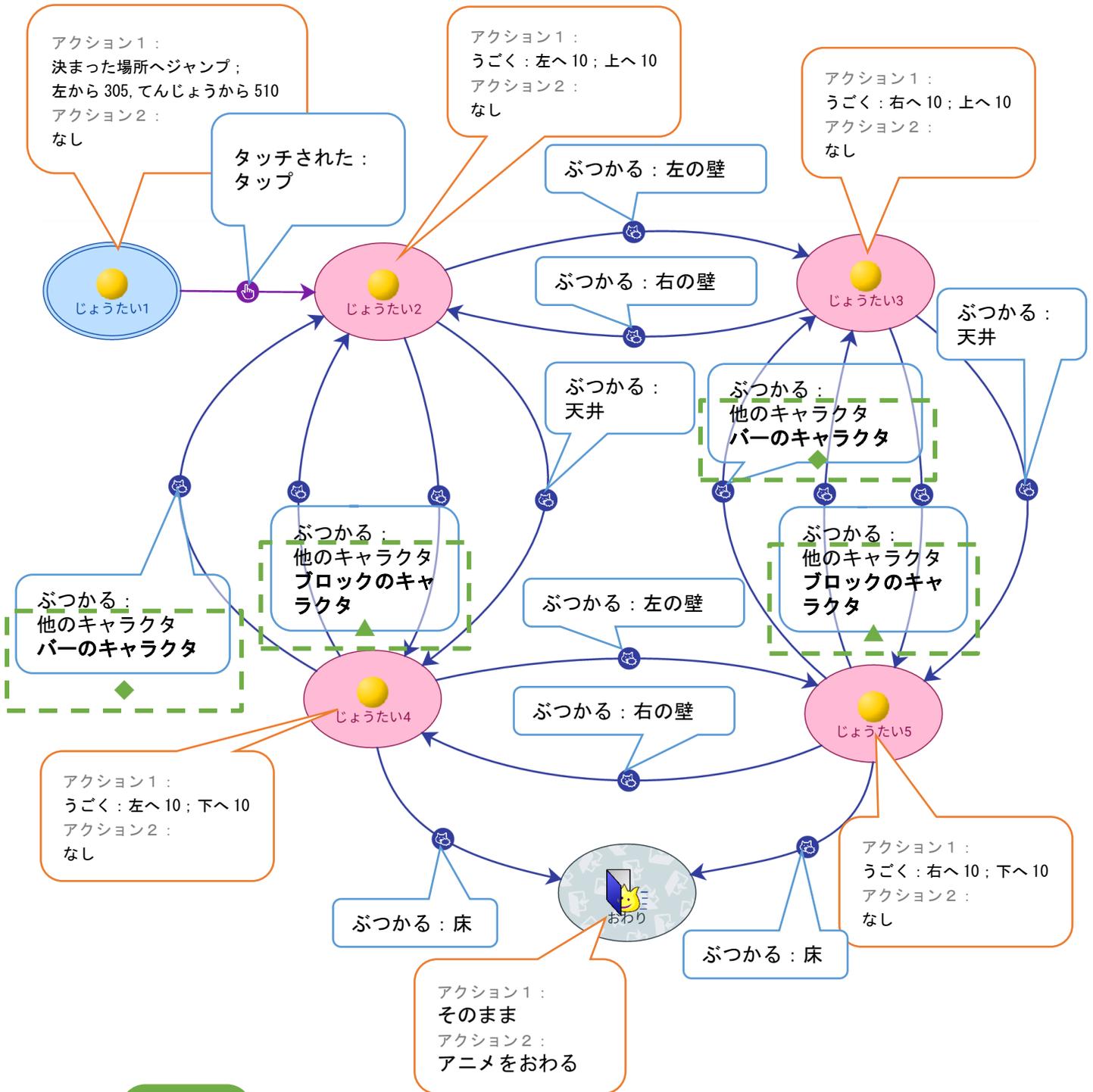
  
**IslayTouch**  
(アイラ・タッチ)

  
<https://islaytouch.com/>



# ① キャラクターの状態遷移図を作る

たま  
・玉



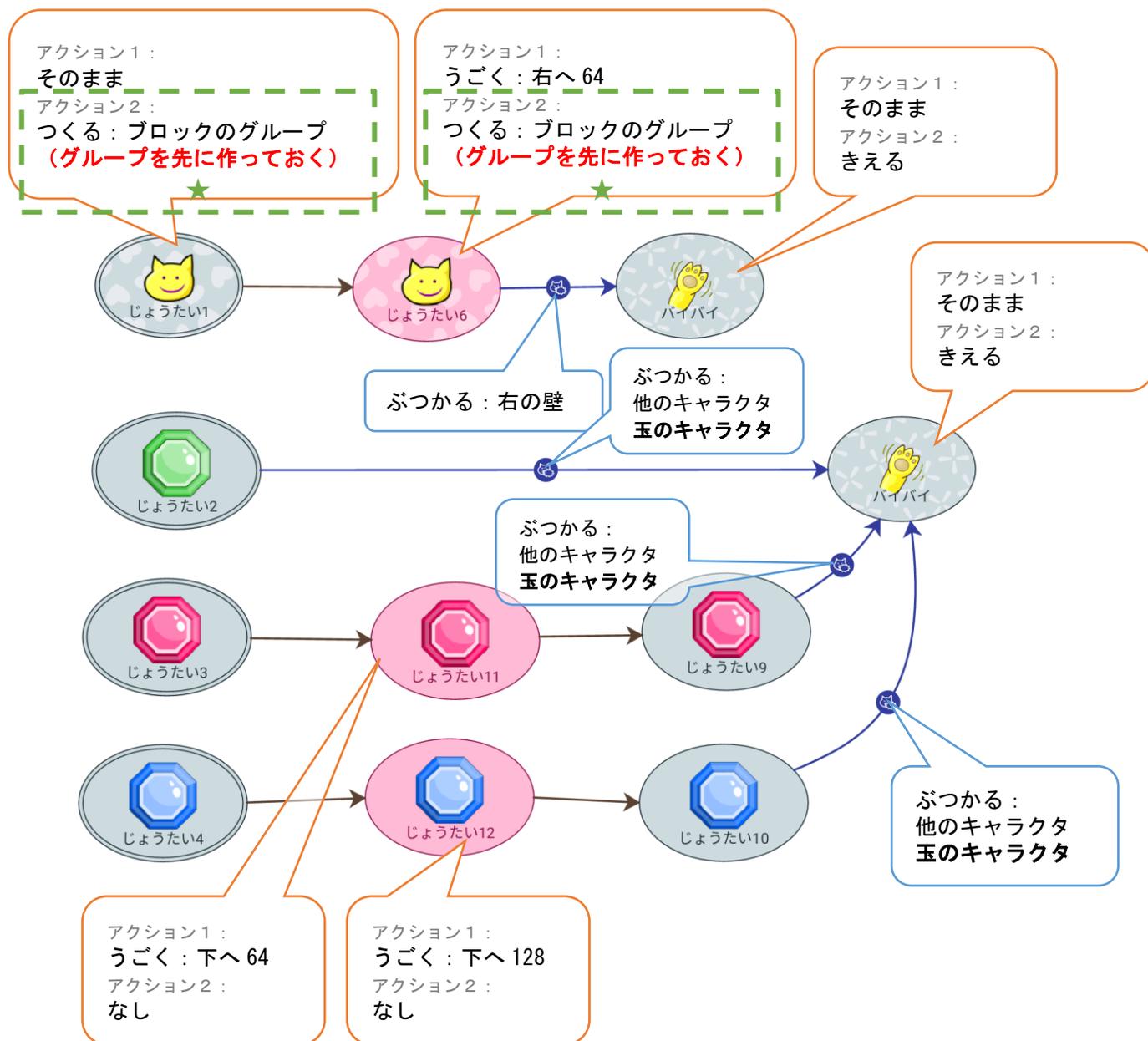
## ヒント

- ◆ と ▲ がついているところを一旦飛ばして先に進めよう。
- アクション2を「アニメをおわる」にすると、状態が自動的に



かのように変わる。

## ・ブロック

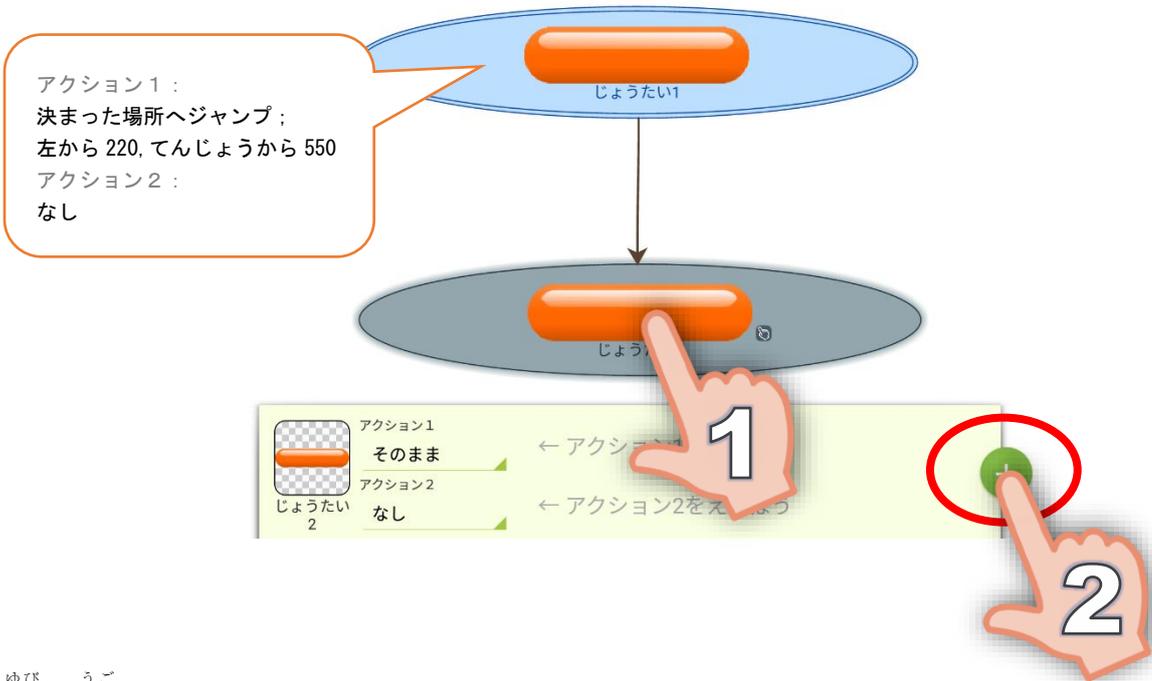


↑ ▲ のところに戻って、ブロックのキャラクタを選ぶ。

**ヒント**

- ★ がついているところを一旦飛ばして先に進めよう。
- アクション2を「きえる」にすると、状態が自動的にハイバイのように変わる。

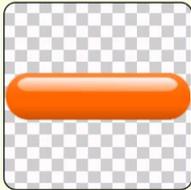
・バー



指で動かせるようにする：

☰+ うごきのとくちょうをかえよう

かいてん

 方向

角度    度

回数

うごかし方

指でキャラクタをうごかせるように  する

方向  左右  上下  上下左右

やめる OK

↑ ◆ のところに戻って、バーのキャラクタを選ぶ。

## ② グループを作<sup>つく</sup>ってキャラクタを中<sup>なか</sup>に入れ<sup>い</sup>る



### ・メイングループ



### ・ブロックのグループ



↑ ★ のところ<sup>もと</sup>に戻<sup>もど</sup>って、ブロックのグループ<sup>えら</sup>を選<sup>えら</sup>ぶ。

### ヒント

二重丸<sup>にじゅうまる</sup>のじょうたい (  ) を見<sup>み</sup>つけてグルー<sup>い</sup>プに入れよう。

### ③ オプションを<sup>か</sup>変える



### かいぞう 改造してみよう

- ブロックの<sup>だんすう</sup>段数を<sup>ふ</sup>増やしてみよう
- カウンターを<sup>つく</sup>作ってゲームの<sup>とくてん</sup>得点を<sup>ひょうじ</sup>表示してみよう
- クリア/ゲームオーバーの<sup>がめん</sup>画面を作ってみよう

などなど

かいぞう みんな じまん  
いろんな改造をして皆に自慢しよう



茨城工業高等専門学校  
国際創造工学科 情報系  
周 而晶 (しゅう じしょう)



Team Kamada  
茨城大学工学部 情報工学科 鎌田研究室  
<http://puma.cis.ibaraki.ac.jp/>